

The logo for bct, consisting of the lowercase letters 'bct' in a bold, black, sans-serif font, centered within a solid orange circle.

# TWEENAGER

Proposte di attività  
Anno scolastico 2023/2024

Scuola primaria

Info: tel. 0744 549078

e-mail: [bcttweenager@comune.terni.it](mailto:bcttweenager@comune.terni.it)

[www.bct.comune.terni.it](http://www.bct.comune.terni.it)

pagina facebook: [www.facebook.com/bctragazziterni](https://www.facebook.com/bctragazziterni)

Tweenager, spazio ragazzi tra i 7 e i 14 anni, si trova al terzo piano di bct. Cura la promozione della lettura per bambini e ragazzi, collabora con i genitori, la scuola e altre istituzioni dedicate per favorire il rispetto dei diritti dell'infanzia e dell'adolescenza. Le sue sale costituiscono un'area di socializzazione, incontro e partecipazione. Tutti i materiali sono disponibili per il prestito e accessibili liberamente sugli scaffali.

Per insegnanti ed educatori tweenager offre materiali di informazione, studio e approfondimento sulla promozione della lettura, sull'editoria e la letteratura per ragazzi e sulla psicologia e lo sviluppo di bambini e adolescenti. Le scuole possono usufruire di modalità di prestito particolari: con la **tessera classe** si possono prendere fino a **35 documenti** per 30 giorni.

Per le classi che visitano tweenager per la prima volta, tutti gli incontri previsti sono preceduti da una presentazione degli spazi, dei materiali posseduti e dei servizi della biblioteca ragazzi.

## Percorsi di lettura e laboratori

### **2023: CENTO ANNI DI ITALO CALVINO**

#### **Il Paese delle fiabe**

*classi III , IV e V*

Un percorso tra gli incanti, i personaggi e le meraviglie delle "Fiabe italiane" di Italo Calvino. Un viaggio narrativo per scoprire, manipolare e giocare insieme con il "meccanismo esatto e misterioso" della fiaba.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

### **2023: CENTO ANNI DI ITALO CALVINO**

#### **Natura in città**

*classi III , IV e V*

La città non è un bosco si sa... ma in mezzo a strade e palazzi spesso ci accorgiamo di un albero, di un uccello, di un insetto o di un fiore che vivono nonostante il cemento. Incontriamo nei libri le piante e gli animali che vivono nei parchi cittadini, tra le vie e i tetti di Terni. Scopriamo insieme cosa possiamo fare per rispettarli e costruiamo il nostro personale "giardino in città".

Liberamente ispirato a Marcovaldo di Italo Calvino.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

### **Alfa e Beta**

*classi I, II e III*

Le lettere diventano protagoniste di storie, giochi e creazioni artistiche: dal suono all'immagine, dalla parola al disegno, un entusiasmante viaggio alla scoperta del nostro alfabeto. Il laboratorio si conclude con la creazione di un abbecedario personale che darà nuova vita ad ogni lettera.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

### **Il coraggio di essere Io**

*classi I, II e III*

Che cos'è un bambino? I bambini sono tutti uguali o tutti diversi? Chi sono "Io"? Una proposta di letture e una personale esplorazione creativa per scoprire insieme ai bambini ciò che ci distingue dagli altri e ciò che ci rende uguali, ma mai identici, affinché le piccole differenze non diventino grandi discriminazioni.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare.

## **Carte in favola**

*classi I, II e III*

Un percorso tra albi illustrati, giochi di carte, grandi puzzle da leggere e costruire per raccontare in tanti modi diversi fiabe e favole di tutti i tempi, per inventare e giocare insieme con trame e personaggi.

Durata: I incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Per fare un libro**

*classi I, II, III, IV*

Un percorso alla scoperta del libro per ragazzi come oggetto. Dai libri a fisarmonica ai pop-up, giochiamo con la carta, le pieghe, le rilegature e i formati, per arrivare a realizzare diversi esemplari di libri usando un semplice foglio di carta e tanti materiali di recupero.

Durata: I incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Non ci resta che ridere**

*classi I, II, III, IV, V*

Personaggi buffi, goffi e sbadati, avventure rocambolesche, ritmo serrato, clamorosi colpi di scena e un pizzico di follia: ecco gli ingredienti delle migliori storie comiche per bambini. Un viaggio esilarante tra i racconti più divertenti della letteratura per ragazzi, un invito ad una sana "leggerezza" nel prendere la vita, perché, come scriveva il poeta, "chi ha il coraggio di ridere è padrone del mondo!" (G. Leopardi).

Durata: I incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Diamo i numeri**

*classi II, III e IV*

I numeri fanno parte della nostra vita sin dalla nascita: compleanni da festeggiare, tabelline da imparare, problemi da risolvere e conti da far tornare... allora proviamo a divertirci assieme a loro attraverso racconti, albi illustrati, giochi e originali creazioni per farli diventare, finalmente, nostri amici per sempre.

Durata: I incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Inventori di sogni**

*classi III, IV e V*

Che cos'è un sogno? I sogni sono reali? E' possibile che la nostra vita sia solo un sogno? Si può sognare ad occhi aperti? Un viaggio per indagare il misterioso mondo dei sogni e per diventare , con giochi e scritture collettive, veri e propri "inventori di sogni".

Durata: I incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **"Leggere" parole: poesia in gioco**

*classi III , IV e V*

Un percorso di avvicinamento al linguaggio della poesia, partendo dalla lettura ad alta voce dei più grandi poeti per ragazzi e giocando, poi, con la parola scritta: poesie visive, giochi di scrittura collettiva, calligrammi, esperimenti poetici, per esplorare i sentieri meravigliosi della poesia, per assaporare la bellezza delle parole e provare, tutti insieme, l'emozione di "vedere con le orecchie".

Durata: I incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Mitico!**

*classi III, IV e V*

Storie di eroi, dei, mostri e animali fantastici. I racconti affascinanti con cui gli antichi narravano l'origine del mondo, i fenomeni naturali, le gesta e i sentimenti umani. Letture epiche, che ci parlano di tempi e uomini lontani, a cui ci ispireremo per inventare creature mitologiche e scrivere in gruppo un racconto mitico.

Durata: I incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Gaia blues: il nostro canto per la terra**

*classi III, IV e V*

La terra si scalda, i ghiacci si sciolgono e una famiglia di orsi è costretta a cercare una nuova casa: approderà su un'isola...di rifiuti. Isola che esiste nella realtà, nell'oceano Pacifico. Questa e altre storie per suggerire ai bambini come proteggere "Gaia", la nostra terra, e per invitarli ad adottare, in linea con gli obiettivi di Agenda 2030, comportamenti e stili di vita sempre più "ecosostenibili". Giochiamo poi con immagini e parole per dar vita, insieme, al nostro speciale "canto per la terra".

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Tremar leggendo**

*classi III, IV, V*

Storie da brivido, che tengono con il fiato sospeso, amatissime dai ragazzi: parole che spaventano ma che ci rendono più forti e coraggiosi. Tremiamo con i racconti, le fiabe e gli albi illustrati del "terrore" più coinvolgenti della biblioteca e giochiamo con parole, segni e paure.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Immaginare il futuro**

*classi III, IV e V*

Come sarà il nostro futuro? Le macchine potranno sostituirci? L'intelligenza artificiale si ribellerà contro di noi? La vita sarà reale o virtuale? Tra albi illustrati, racconti, romanzi e giochi creativi, un percorso per provare a rispondere a questi grandi interrogativi, per immaginare, raccontare e riflettere insieme sul futuro che verrà.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **A inventare macchine**

*classi III, IV, V*

Meccanismi e ingranaggi hanno sempre affascinato l'umanità: un viaggio nel mondo delle macchine, più o meno utili, per conoscerne le storie tra i libri della biblioteca e giocare, tra visioni e creatività, a diventare inventori per un giorno.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Giallo giallo!**

*classi III, IV, V*

Un crimine, tanti indizi, un detective che indaga e un colpevole da smascherare. Partendo dalla lettura delle mille sfumature del giallo per ragazzi, realizziamo un identikit fatto "ad arte" e inventiamo insieme un vero e proprio racconto poliziesco, giocando con suspense e misteri.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Punto e virgola**

*classi III, IV, V*

Giochiamo con la punteggiatura. Quando si usa il punto esclamativo? Ma la virgola dove la metto? I segni di interpunzione, meravigliosi strumenti d'espressione, diventano protagonisti di storie, giochi ed elaborazioni artistiche dei ragazzi.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Mappemondo**

*classi III, IV e V*

Un viaggio intorno alle carte geografiche per orientarsi in un mondo sempre più senza confini. Come vengono realizzate? Quali sono i modelli culturali che le ispirano? Scopriamo quando sono protagoniste dei romanzi per ragazzi e costruiamo insieme “un mondo di mappe”.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Leggi l'arte**

*classi III, IV, V*

Scopriamo l'alfabeto dell'arte e usiamolo per creare. Entriamo nel mondo dell'arte moderna e contemporanea attraverso le storie e i linguaggi espressivi degli artisti più famosi. I ritratti di Picasso, i giardini di Monet e le astrazioni di Mirò ci condurranno alla realizzazione di una narrazione d'artista in cui i quadri racconteranno storie meravigliose.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

## **Con gli occhi della mente**

*classi IV e V*

Che cos'è il tempo? Perché siamo qui? Che cos'è la vita? Siamo esseri liberi? Percorsi di filosofia per ragazzi, per giocare con le idee e affrontare in modo divertente le grandi domande della vita.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare.

**Le classi interessate possono inoltrare la propria adesione, scegliendo un solo percorso e consegnando il modulo allegato presso bct-tweenager, piazza della Repubblica I, o via mail all'indirizzo [bcttweenager@comune.terni.it](mailto:bcttweenager@comune.terni.it)**

**Sarà inviata conferma di lettura.**

**Le date degli appuntamenti verranno inviate via mail alla Segreteria Didattica della scuola di appartenenza.**